



Règlement sportif NASCAR

ULTIMATE

le règlement sportif est inspiré des règles Nascar.

Il est possible de les consulter ici : <http://nascar-world.com/SiteV4/Index.php?Page=Reglement.php>
et d'avoir un résumé ici : <http://slotboykulture.monforum.com/cest-quoi-la-nascar--vt826447.html>

ARTICLE 1 : Participants.

Pour participer aux courses et marquer des points au championnat, il est nécessaire d'être membre de l'ACR 276 et de s'engager à respecter le présent règlement.

ARTICLE 2. Départ et déroulement de l'épreuve.

La course s'effectue avec le système DaVic à changement de voies.

Le départ est donné par le directeur de course ou l'un de ses assistants et ne pourra être retardé pour attendre un pilote. En cas de problème électrique sur la piste, le pilote concerné doit en informer le directeur de course qui décidera de la procédure à suivre. Pendant une interruption : aucune intervention sur les voitures n'est autorisée.

Les interventions en cours sur les voitures au stand sont alors suspendues.

ARTICLE 3 : Le ramassage.

En cas de sorties de piste, les voitures seront remises en piste à l'endroit de la sortie par les ramasseurs. Si cela est possible, le ramasseur choisira de préférence la piste la plus proche de lui. Une remise en piste ne doit pas occasionner de gêne pour les autres concurrents. Si une voiture est endommagée au cours d'un ramassage ou d'une sortie de piste, aucune réclamation ne sera recevable sauf en cas de comportement **ANTI SPORTIF** évident et répété de la part des ramasseurs en poste. Lorsque plusieurs voitures sortent de la piste en même temps et au même endroit, la logique veut que la première sortie soit remise en priorité. Même principe lorsqu'une auto en accroche une autre que l'on remettrait en piste. Le seul cas où le pilote peut « alerter un ramasseur d'une voix forte mais sans agressivité » est lorsque sa voiture sort dans un endroit difficile d'accès et peu visible (**par exemple SOUS UN PONT**).



Règlement sportif NASCAR

ULTIMATE

La direction de course peut ainsi couper l'alimentation de la piste jusqu'à la remise en piste de la voiture.

Les pilotes sont tenus de rester courtois entre eux et envers les ramasseurs, ces derniers assurant une fonction ingrate et difficile.

ARTICLE 4 : Spécificités DaVic NASCAR.

Comportement

il est autorisé d'effectuer des « poussettes » dans les seules parties droites du Ser2Cuit.

.Les règles de dépassement en DaVic sont les mêmes que lors des courses traditionnelles et l'application de stop and go s'applique notamment pour des changements de voie « antisportifs ».

En cas de faute, le pilote incriminé doit effectuer un passage par les stands. Il n'y a pas de tours de décomptés.

Intervention du PACE CAR

il est nommé un directeur de course pour chaque épreuve d'une manche du championnat. Il a la responsabilité de piloter la PACE CAR lors d'un accrochage important engageant plusieurs concurrents.

Accrochages et règle du « Lucky Dog »

Dans ce cas le Pace Car se présente sur la piste, l'ensemble des pilotes se place derrière elle sur les deux pistes centrale. le pilote incriminé effectue son passage par les stands et se place dans le peloton. Le Pace-car effectue deux tours de circuit. Dès que celle-ci est rentrée, la course continue.

Seul le directeur de course qui dirige le pace-car est à même de justifier ou non de la sortie de cette voiture.

ARTICLE 5 : Course.

Pour respecter l'esprit NASCAR, les manches s'effectuent en nombre de tours; En cas d'égalité, les temps réalisés permettent de départager les pilotes.

Qualifications

L'ensemble des concurrents se présentent à leur poste de pilotage pour chaque poule.

Ils se positionnent en fonction du tirage au sort dans la ligne des stands afin de pouvoir prendre le départ.

Le premier pilote effectue sa qualification sur 2 tours lancés. Une fois la qualification réalisée le concurrent



Règlement sportif NASCAR

ULTIMATE

arrête sa voiture et la destine au parc fermé. Le deuxième peut aussitôt se lancer pour suivre sa qualification sur le même principe...etc etc.

L'ordre de la grille de départ est déterminé en fonction des temps réalisés.

Éliminatoires

les phases éliminatoires (Huitième, Quart et demi finales) s'effectuent au meilleur des 60 tours.

Finale

la Finale se déroule sur 80 tours

Article 6 : Intervention sur les voitures

Il ne sera pas possible d'intervenir sur les voitures une fois l'épreuve lancée. Toutes réparations ou modifications se faisant alors en course.

L'épreuve est lancée dès le lancement des premières poules de qualification.

ARTICLE 7 : Les points.

l'attribution de points respecte les points du NASCAR. Le tableau ci après rappelle le décompte.

Place	Points	Place	Points	Place	Points	Place	Points
1	180	9	138	17	112	25	88
2	170	10	134	18	109	26	85
3	165	11	130	19	106	27	82
4	160	12	127	20	103	28	79
5	155	13	124	21	100	29	76
6	150	14	121	22	97	30	73
7	146	15	118	23	94	31	70
8	142	16	115	24	91	32	67



Règlement sportif NASCAR

ULTIMATE

SLOT TIRES

Chaque pilote qui mène au moins 1 tour reçoit 5 points de bonus.

Le pilote qui mène le plus grand nombre de tours reçoit 5 points supplémentaire de bonus.

Donc le vainqueur reçoit d'office $180 + 5$ (car il franchit la ligne en tête donc il a mené au moins le dernier tour) = 185 points.

Le maximum étant de 190 points ($180 + 5 + 5$) si le vainqueur est celui qui a mené le plus grand nombre de tours.

Compte tenu des spécificités DaVic et le logiciel de gestion de course, il sera important de vérifier s'il est possible de déterminer quel pilote à dominé pendant le plus long nombre de tours. Ceci afin d'attribuer les 5 Points supplémentaires. En cas de négative le maximum de points attribués pour le vainqueur sera de 185 points.