



## Règlement TECHNIQUE NASCAR (V.3)

# ULTIMATE

SLOT TIRES

### Article 1

il est proposé un règlement technique pour les voitures au 1/32 de type NASCAR sur la base du châssis HRS 2.

### Article 2

Le seules voitures autorisées sont les voitures des marques SCALEXTRIC, SCX, ARTIN, CARRERA.

### Article 3 La carrosserie

#### Décoration

Il est fortement conseillé de repeindre la carrosserie. Elles peuvent être originales ou des reproductions de modèles existants.

Compte tenu du choix important de carrosseries, il ne pourra y avoir deux voitures identiques lors d'une manche de championnat.

Les carrosseries à peindre SCALEXTRIC ou SCX sont idéales pour toutes livrées originales.

#### Vitrage

Les vitrages d'origine doivent rester en place.

#### Habitacle

L'habitacle d'origine peut être enlevé. Par contre, la présence d'un habitacle comportant au minimum le buste d'un pilote devra être présent. Il est autorisé de le fabriquer à l'aide d'un morceau de carton léger, de plasticarte ou équivalent.

Le pilote devra être provenir d'un moulage plein, (lexan interdit).

Les renforts tubulaires et filet de protection du côté pilote seront aussi présents.

#### Aileron

la voiture dispose d'un aileron. Si lors d'une manche celui-ci est cassé, il ne sera pas obligatoire de le réparer ou remplacer lors de la manche en cours . Par contre il sera obligatoirement remplacé pour la manche suivante. Dans le cas contraire, le pilote sera automatiquement rétrogradé de 5 places par rapport au classement final de la manche courue.



## Règlement TECHNIQUE NASCAR (V.3)

# ULTIMATE

SLOT TIRES

### Lame Avant

la lame avant si caractéristique des NASCAR doit être présente. En fonction des marques de voiture, il faudra découper cette partie afin de la solidariser à la carrosserie.

Il est autorisé d'ajouter une pièce rapportée de sa propre fabrication afin de respecter la ligne de la calandre (SCX notamment).



### Diffuseur

Il devra être présent sur l'ensemble des carrosseries (SCX, SCALEX, CARRERA, ARTIN)





## Règlement TECHNIQUE NASCAR (V.3)

# ULTIMATE

SLOT TIRES

### Poids

Le poids minimum de la carrosserie complète est fixé à 28 grammes.

### Eclairage

L'éclairage n'est pas autorisé sur cette catégorie de voitures.

### Article 4 Le châssis

Les châssis HRS autorisés sont le HRS 2 sous la référence SICH34. Il est autorisé de couper les pattes latérales pour adapter le châssis à la largeur de la carrosserie choisie. Les picots du HRS1 sont les bienvenus.

### Aimant

Aucun aimant ne doit être présent dans la voiture sauf les aimants du moteur.

### Lest :

le positionnement des lests (matière libre, solide, non aimantée) est libre sur le plan supérieur du châssis à l'intérieur du périmètre indiqué par le trait jaune.

Pour le HRS2





## Règlement TECHNIQUE NASCAR (V.3)

# ULTIMATE

SLOT TIRES

Sur la carrosserie, les lests pourront être placés à tout emplacement à l'intérieur de la coque. L'épaisseur des lests positionnés au niveau des portières ne pourra dépasser l'épaisseur des picots de carrosserie soit 0,5 cm (mesure prise sans l'épaisseur de la carrosserie).

Guide :

La voiture comporte un guide parmi les modèles SI CH17 ou SI CH10.

Tresses :

Les seules tresses autorisées sont les tresses NINCO ; ref N80101.

Le moteur :

le moteur autorisé est le NSR SHARK rouge **Réf. : NSR3001** . Les ouvertures de la cage pourront être obturées par un adhésif de provenance libre afin d'empêcher « des corps étrangers » d'y pénétrer.

Le moteur peut être collé sur son support et/ou fixé au support moteur par un ruban adhésif.

Rodage : Le rodage du moteur est interdit.

Berceau moteur

Le berceau moteur autorisé est le berceau IN-LINE SI CH13 et SI CH18. Le berceau OFFSET n'est pas autorisé.

Seuls les paliers d'origine SI CH14 sont autorisés. Ils peuvent être collés.

Les vis de fixation du berceau moteur au châssis sont de provenance libre, elles devront être toutes présentes en permanence et pourront être desserrées.



## Règlement TECHNIQUE NASCAR (V.3)

# ULTIMATT

### Article 5 : Train avant et arrière

Un train avant est composé d'un axe, de deux jantes et de deux pneus. Un train arrière est composé d'un axe, d'une couronne, de deux jantes et de deux pneus. Les jantes arrières et avant devront être des jantes à vis Slot IT 19 X 10 ref SI PA 19 ALS.

le train avant doit être d'origine

#### 5.1 Train avant

les pneus sont des SLOT IT P6 20X11

##### Axe

L'axe est de provenance slot It. Les axes creux ou pleins sont autorisés. Les roues indépendantes sont interdites.

##### Jantes ; Dimension

la largeur du train avant ne doit pas dépasser la largeur de la carrosserie.

Il est autorisé de mettre des cales (rondelles par exemple) sur l'axe pour limiter le jeu latéral du train.

En cas de perte d'une roue, celle ci devra être immédiatement remplacée.

#### 5.2 Train arrière

Les pneus de type ULTMATT G4 sont les seuls autorisés ref ULG4 20X12

##### Axe :

L'axe est de provenance slot It. Les axes creux ou pleins sont autorisés

##### Transmission:

La seule transmission autorisée est la transmission Slot It, composée d'un pignon slot it libre d'une couronne libre en bronze ou aluminium.



## Règlement TECHNIQUE NASCAR (V.3)

# **ULTIMATE** SLOT TIRE

Dimension :

Le train arrière avec pneus montés et inserts doit passer librement dans un gabarit de 61 mm. Il ne doit pas dépasser de la carrosserie de plus de 1 mm.